



Aufgabenblatt 5

letzte Aktualisierung: 22. November, 13:15

Ausgabe: 23.11.2001

Abgabe: 3./4.12.2001 Prozent: 100

Themen: Funktionen höherer Ordnung

1. Aufgabe (30 Prozent): Funktionen als Argumente und als Resultate von Funktionen

1.1. Funktionskomposition mit Auswertung (Tut) Implementiert eine Funktion `composeApply`, die zwei Funktionen und einen Wert als Argumente erhält und die Verkettung der Funktionen auf den Wert anwendet.

Simuliert die Funktionsaufrufe `composeApply(\ x. x * x, \ y. y, 4)` und `composeApply(\ x. (2 * x) + 1, succ, 5)`

1.2. Die Funktion flip (5 Prozent) Schreibt die Funktion `flip`, die eine Funktion `f` mit zwei Parametern als Argument erhält und eine Funktion zurückliefert, die `f` mit vertauschten Parametern aufruft. Die Parameter und der Rückgabewert sollen vom Typ `nat` sein.

1.3. Die Funktion twice (10 Prozent) Schreibt die Funktion `twice`, die eine Funktion `f` mit einem Parameter als Argument erhält und eine Funktion zurückliefert, die `f` zweimal auf ihren Parameter anwendet. Der Parameter soll vom Typ `nat` sein.

1.4. Funktionsverschiebung (15 Prozent) Deklariert und definiert folgenden Funktionen in einer eigenen Struktur:

1. Deklariert und definiert eine Funktion `shiftX`, die eine Funktion `h` entlang der x-Achse um `deltaX` verschiebt.
2. Deklariert und definiert eine Funktion `mirrorY`, die eine Funktion `h` an der y-Achse spiegelt.
3. Deklariert und definiert eine Funktion `myCos` (Kosinus-Funktion) mit Hilfe bereits definierter Funktionen.
4. Deklariert und definiert eine Funktion `myCot` (Kotangens-Funktion) mit Hilfe bereits definierter Funktionen.

Hinweis: Benutzt nicht die Funktionen `cos` und `cot` aus der Struktur `Real`.

2. Aufgabe (20 Prozent): Funktionalitäten

2.1. (Tut) Macht Euch mit den Klammerregeln von Typausdrücken in OPAL vertraut.
 Aus: P. Pepper: Funktionale Programmierung, 1999. S. 94:

- Die Tupelbildung '`×`' bindet stärker als die Funktionsbildung '`→`'.
- Die Tupelbildung '`×`' ist assoziativ.
- Die Funktionsbildung '`→`' bindet nach rechts, d.h., $A \rightarrow B \rightarrow C$ ist das Gleiche wie $A \rightarrow (B \rightarrow C)$.

2.2. (Tut) Gegeben sind folgende Funktionalitäten. Mit Ausnahme von `f` stammen alle Funktionen aus der Struktur `Nat`. Welche Funktionalität paßt zu folgender Funktionsanwendung `f(<,=) (+) (3) (4)`?

1. FUN `f: (nat -> bool) -> (nat -> bool) -> (nat ** nat -> nat) ** nat ** nat -> nat`
2. FUN `f: (nat ** nat -> bool) ** (nat ** nat -> bool) -> (nat ** nat -> nat) -> nat -> nat -> nat`
3. FUN `f: (nat ** nat -> bool) ** (nat ** nat -> bool) -> (nat ** nat -> nat) ** (nat ** nat -> nat)`
4. FUN `f: (nat ** nat -> bool) -> (nat ** nat -> bool) ** (nat ** nat -> nat) -> nat -> nat -> nat`
5. FUN `f: (nat ** nat -> bool) -> ((nat ** nat -> nat) ** nat ** nat) -> nat`
6. FUN `f: (nat ** nat -> bool) ** (nat ** nat -> nat) -> (nat ** nat -> nat) ** nat ** nat -> nat`

2.3. (20 Prozent) Ihr habt Euch in 2.2 für eine Funktionalität entschieden. Welche der folgenden Ausdrücke sind bzgl. dieser korrekt? Von welchem Typ sind diese korrekten Ausdrücke?

- | | |
|--|---|
| 1. <code>f</code> | 6. <code>f(<=, >)(*)(33)(pow(8,6))</code> |
| 2. <code>f(=,=)</code> | 7. <code>f(>=,div)(\ x, y. y-x)(2+10)</code> |
| 3. <code>f(even?)(odd?)</code> | 8. <code>f(=, >)(mod)(double(2))</code> |
| 4. <code>f(>,mod)</code> | 9. <code>f(=,=)(min)</code> |
| 5. <code>f(<,*)(+)(\"2!\)(succ(0))</code> | 10. <code>f(even?,double)(/)(half(8))</code> |

3. Aufgabe (20 Prozent): Currying/Uncurrying

3.1. Funktion curry (Tut) Definiert die Funktion `curry`, die eine Funktion in Tupelnotation in eine Funktion in Curry-Notation umwandelt.

Die umzuwandelnde Funktion hat zwei Parameter vom Typ `nat`, der Rückgabotyp ist ebenfalls `nat`.

3.2. Funktion uncurry (5 Prozent) Definiert die Funktion `uncurry`, die das Gegenteil von `curry` tut. Sie wandelt Funktionen von Curry-Schreibweise in Tupelschreibweise um.

3.3. Currying anwenden (15 Prozent) Implementiert die Funktion `FUN myAdd: nat ** nat -> nat`, die zwei Zahlen addiert, in Lambda- und in Gleichungsnotation.

Definiert des weiteren die Funktion `myAddCurry` unter Verwendung der Funktion `curry`. Sie soll ebenfalls zwei Zahlen addieren, aber Currying verwenden.

Definiert die Funktion `plusFive`, die unter Verwendung der Funktion `myAddCurry 5` zu ihrem Parameter addiert.

4. Aufgabe (30 Prozent): Funktionen höherer Ordnung auf Sequenzen

4.1. `map` und `filter` (Tut)

Diskutiert die zwei Funktionale `map` und `filter`.

Implementiert die Funktionen `map` und `filter`.

Implementiert die Funktion `quicksort` unter Verwendung dieser Funktionale.

Implementiert eine Funktion `toUpperCase`, die eine Sequenz von `char` in Großbuchstaben umwandelt.

4.2. Anwendung von Funktionalen (15 Prozent)

Verwendet für die Lösung dieser Aufgabe die Funktionale `map` und `filter`.

1. Definiert eine Funktion `addFive`, die auf alle Zahlen einer Sequenz 5 addiert. Benutzt hierfür die Funktion `plusFive`.
2. Definiert eine Funktion `toEven`, die alle Zahlen einer Sequenz gerade macht. Überlegt euch ein geeignetes Verfahren.
3. Definiert eine Funktion `splitOddEven`, die alle geraden und ungeraden Zahlen einer Sequenz trennt.
4. Benutzt die Funktionen `splitOddEven` und `myAddCurry`, um in einer Funktion `raiseEvenBy10` alle geraden Zahlen einer Sequenz um 10 erhöht zurückzuliefern.
5. Definiert die Funktion `countEven`, die die geraden Zahlen einer Sequenz zählt.

4.3. Die Funktion `filteredMap` (15 Prozent)

Definiert die Funktion `filteredMap`, die der vordefinierten Funktion `map` entspricht. Die übergebene Funktion wird aber nur auf die Listenelemente angewendet, für die ein gegebenes Prädikat `true` liefert.

Benutzt die Funktion `filteredMap`, um eine Funktion `raise` zu definieren, die alle Zahlen einer Sequenz, für die ein gegebenes Prädikat gilt, um einen bestimmten Betrag erhöht. Benutzt dafür `myAddCurry`.